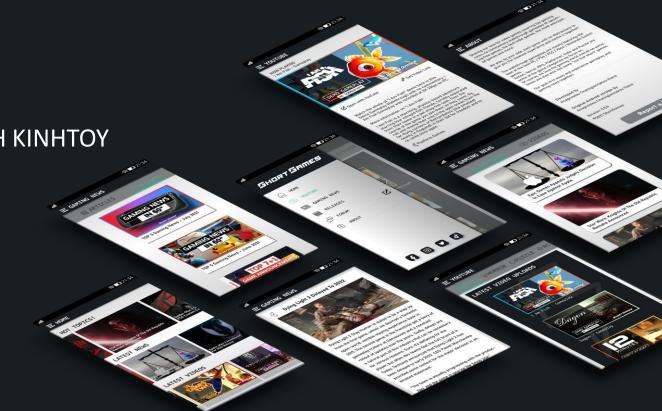
# SHORT SAMES

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΠΤΥΧΙΑΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

SHORTGAMES – PURE CHILL GAMEPLAY
YouTube KANAΛI, SOCIAL MEDIA, ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΚΙΝΗΤΟΥ

ΜΕΛΕΤΗ / ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΥ ΧΑΤΖΗΓΙΑΝΝΑΚΟΥ ΗΛΙΑΝΑ

ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ ΜΕΤΖΗΤΑΚΟΣ ΡΩΣΣΕΤΟΣ





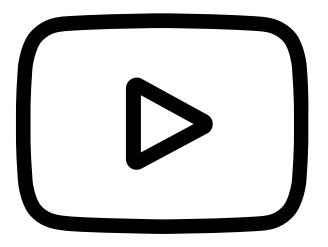
# Τι είναι το ShortGames;

- Το περιεχόμενο του ShortGames αφορά βίντεο ψηφιακών παιχνιδιών
- Το κύριο πεδίο εφαρμογής του είναι το YouTube
- Ο σκοπός του είναι η ανάπτυξη μίας κοινότητας, που αποτελείται από άτομα που ασχολούνται με το Gaming
- Αποτελεί πηγή διασκέδασης
- Ενημερώνει και αναδεικνύει νέα παιχνίδια
- Η παρουσία του διευρύνεται στα Facebook, Twitter, Instagram και σε αποκλειστική εφαρμογή κινητού



#### YouTube

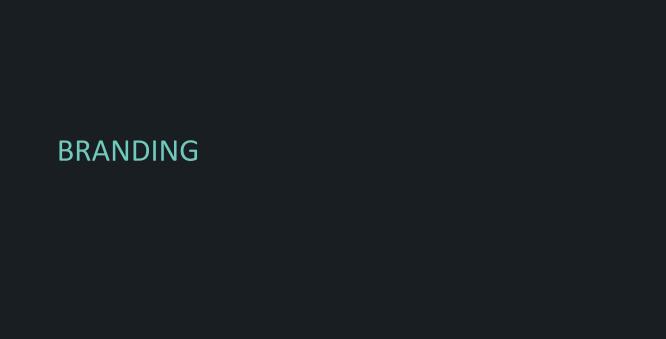
- Είναι η μεγαλύτερη και πιο επιτυχημένη πλατφόρμα κοινωνικής δικτύωσης στον κόσμο
- Είναι μια πλατφόρμα ιδιαίτερα προσιτή στον μέσο χρήστη, χωρίς να χρειάζεται εξειδικευμένες γνώσεις
- Έχει οργανωμένη δομή στα βίντεο που υπάρχουν στην πλατφόρμα του



# **Target Group**

Το ShortGames αναφέρεται σε όλους όσους ενδιαφέρονται για το Gaming. Τόσο στο στο πλαίσιο της απλής διασκέδασης όσο και στο πλαίσιο της καθημερινής ενημέρωσης.





# Έρευνα Λογοτύπων

Συμπεράσματα έρευνας

- 2D Τυπογραφία
- Συνδιασμός σκούρου με έντονου χρώματος
- Απλές και ευανάγνωστες γραμματοσειρές



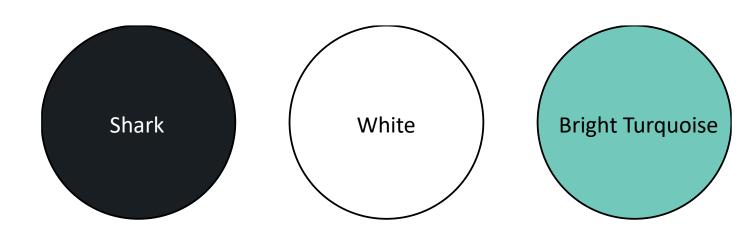








# Χρωματική Επιλογή



RGB #FFFFFF

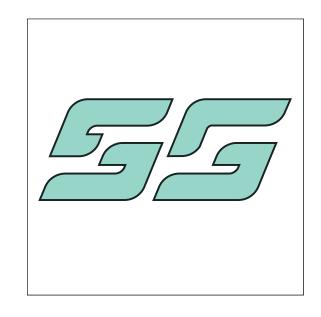
CMYK 0/0/0/0 RGB #1DFDD5

смүк 54/0/32/0

RGB #181E21

CMYK 78/67/63/74

# Προσχέδια Λογοτύπου







### Τυπογραφική Επιλογή

Basic Font: Sportypo Reguler

A3BbCe

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam

Secondary Font: Consolas Regular

# AaBbCc

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam

Δημιουργία νέου γράμματος











SHORT SAMES SHORT SAMES SHORT SAMES

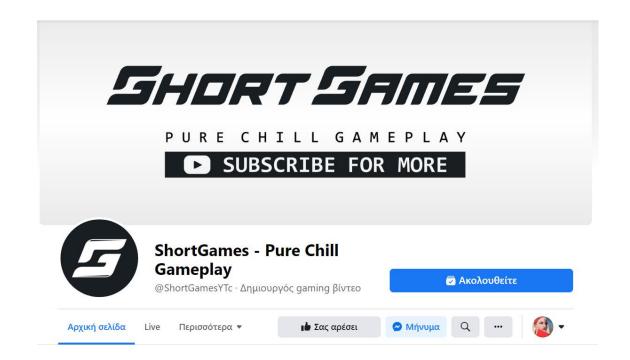
SOCIAL MEDIA Cover Photos

#### Cover Photo - Facebook

#### Διαστάσεις

Υπολογιστή: 820 x 312px

Κινητό: 640 x 360 px













Αρχική σελίδα Live Βίντεο Δημοσιεύσεις Πλη

#### Πληροφορίες

Προτείνετε αλλαγές

https://bit.ly/ShortGamesYT

Στείλτε μήνυμα

Δημιουργός βίντεο gaming

@shortgames\_ytc

Προβολή όλων >







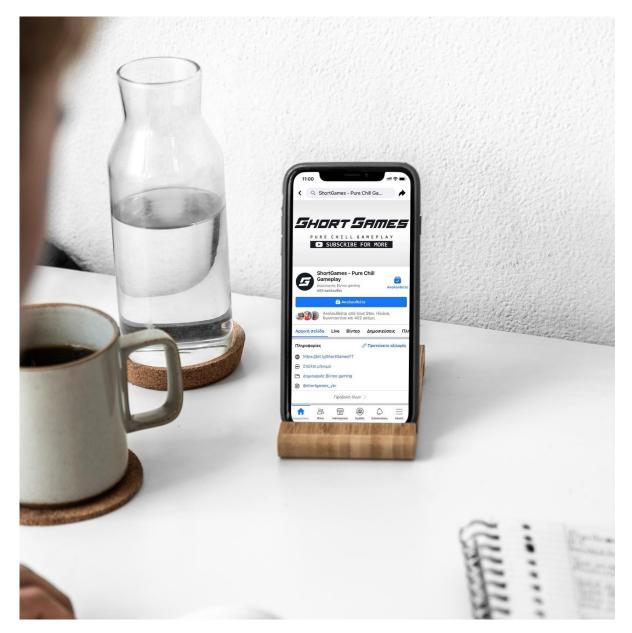




Ομάδες











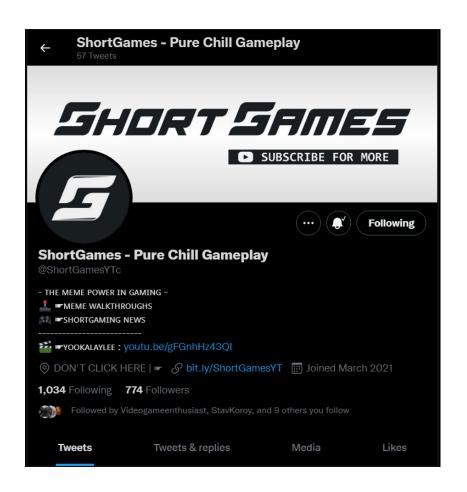
PURE CHILL GAMEPLAY



#### Cover Photo – Twitter

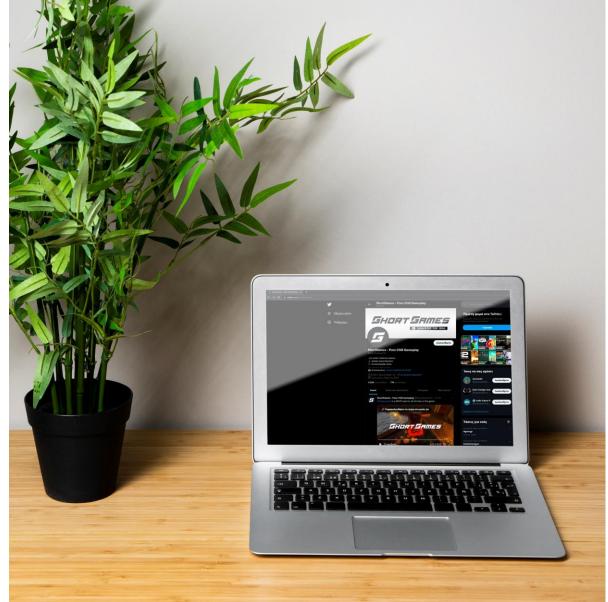
#### Διαστάσεις

□ 1500 x 500 px









# SHORT SAMES

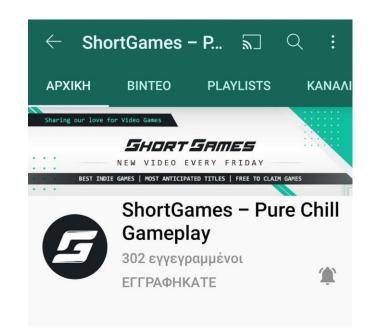


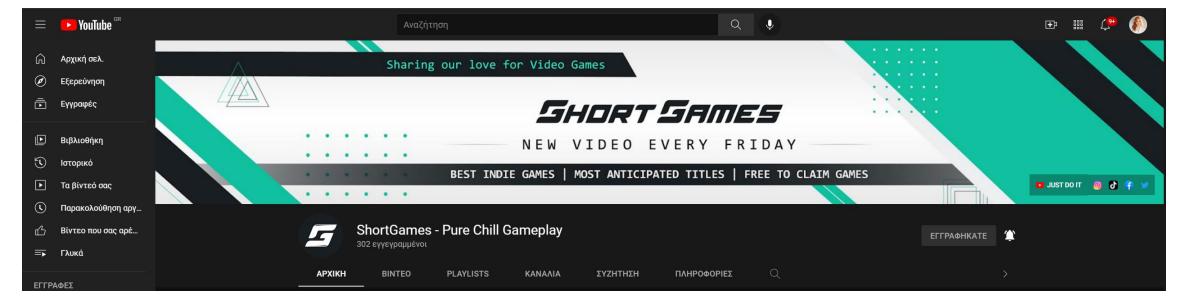
#### Cover Photo - Youtube

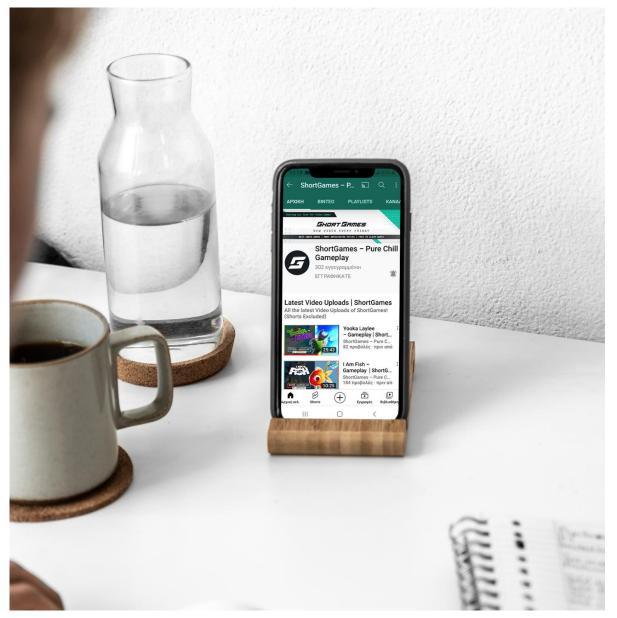
#### Διαστάσεις

- Τηλεόραση: 2560 x 1440 px
- Υπολογιστή: 2560 x 423 px
- ☐ Tablet: 1855 x 423 px
- Κινητό : 1546 x 423 px

Safe Area: 1546 x 423 px











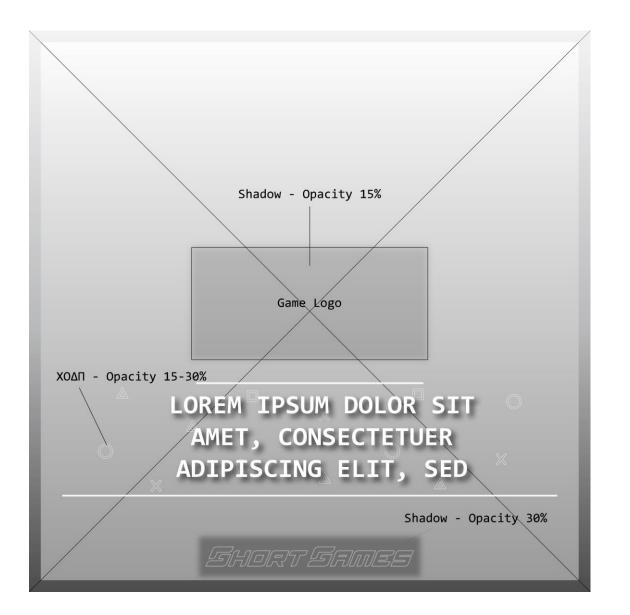
SOCIAL MEDIA Posts

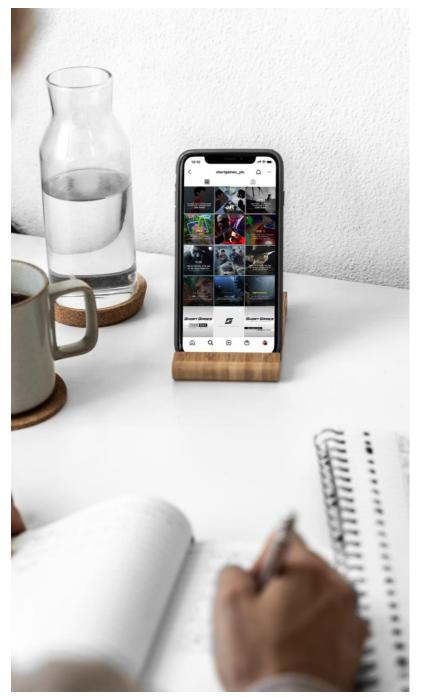
# Instagram & Facebook Photo Post

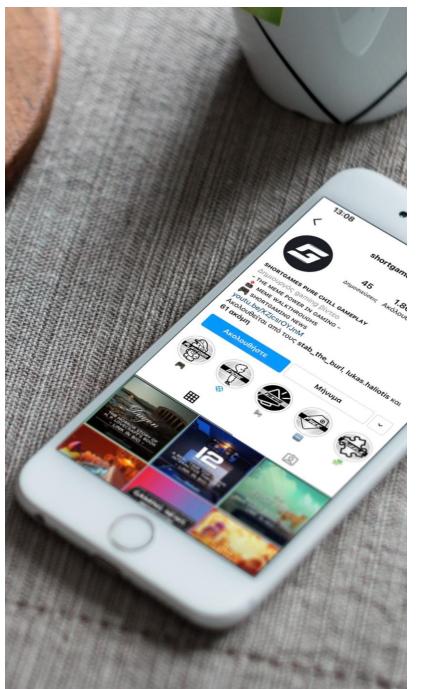
#### Βήματα:

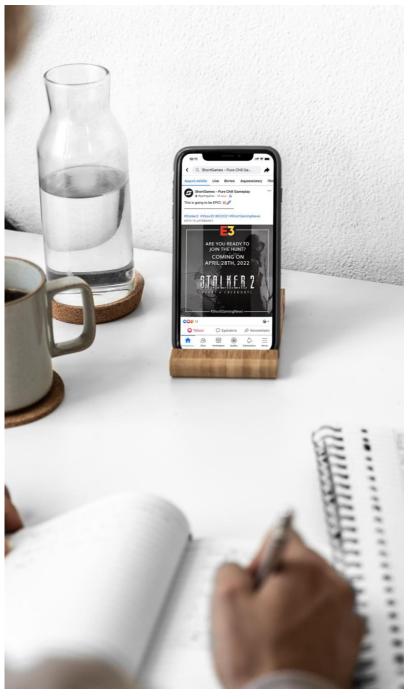
- 1. Εύρεση φωτογραφίας ή δημιουργία εικόνας
- 2. Επεξεργασία φωτογραφίας
- 3. Συγγραφή κειμένου
- 4. Προσθήκη εικόνας και κειμένου στο Template
- 5. Απόφαση τελικών χρωμάτων
- 6. Ανέβασμα τελικής φωτογραφίας

Διαστάσεις: 1080 x 1080 px



















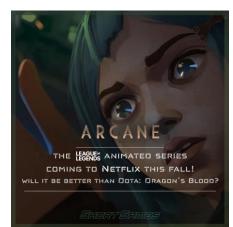
















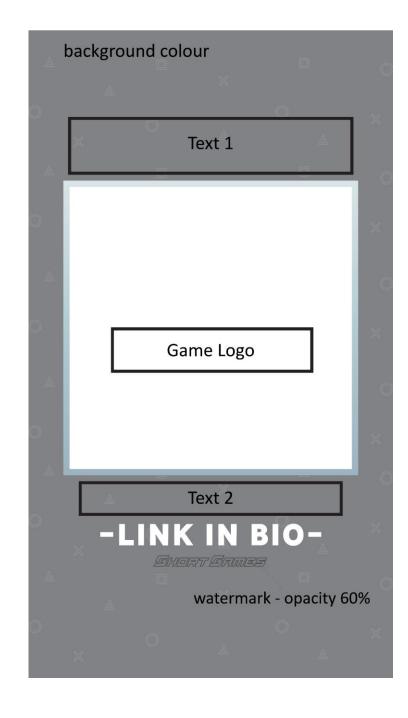




# **Instagram Photo Stories**

Σκοπός του Instagram Story είναι κυρίως να ενημερώσει το κοινό ότι έχει ανέβει νέο βίντεο στο κανάλι του YouTube.

Διαστάσεις: 1920 x 1080 px

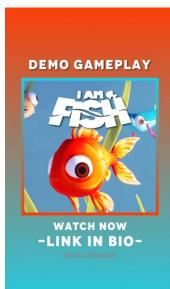








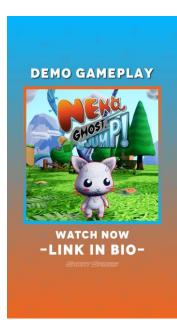


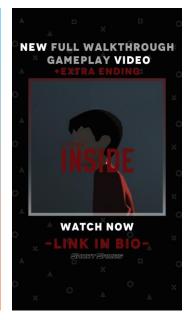


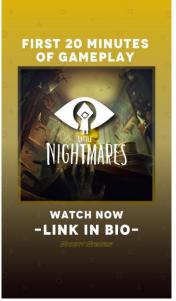


















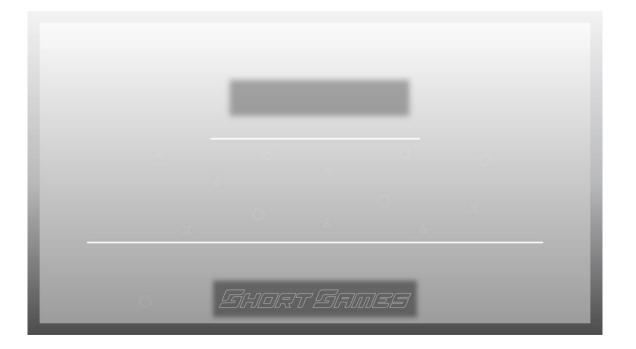


# Twitter Photo Post

#### Βήματα:

- 1. Εύρεση φωτογραφίας ή δημιουργία εικόνας
- 2. Επεξεργασία φωτογραφίας
- 3. Συγγραφή κειμένου
- 4. Προσθήκη εικόνας και κειμένου στο Template
- 5. Απόφαση τελικών χρωμάτων
- 6. Ανέβασμα τελικής φωτογραφίας

#### Διαστάσεις: 1200 x 675 px





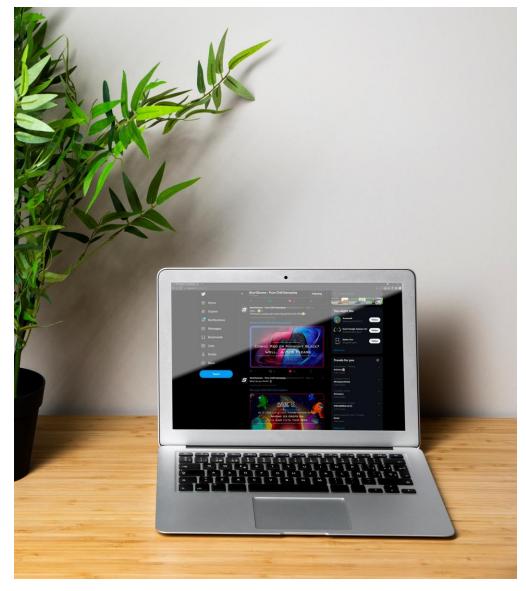
ShortGames - Pure Chill Gameplay @ShortGamesYTc · May 13

Hehe... 😸 📖

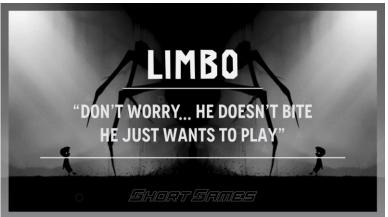
FYI they're coming next month though! (not the PS5se)

#PS5Controller #PS5 #ShortGamingNews























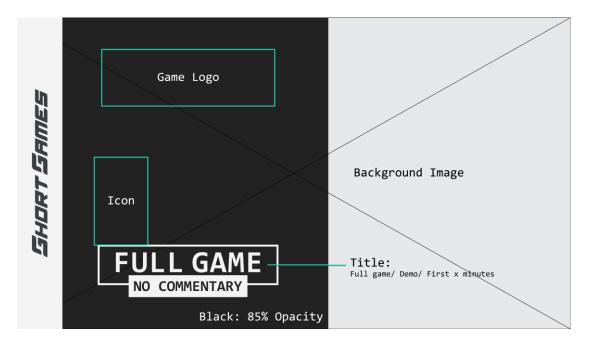
YouTube

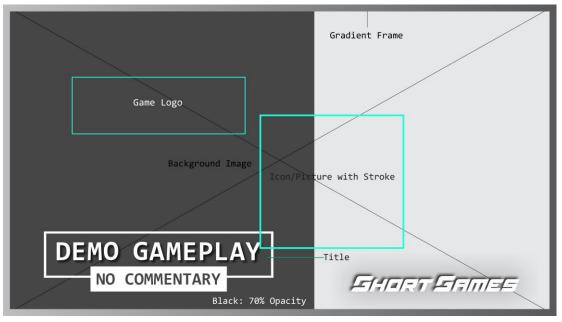
#### YouTube Video Thumbnails

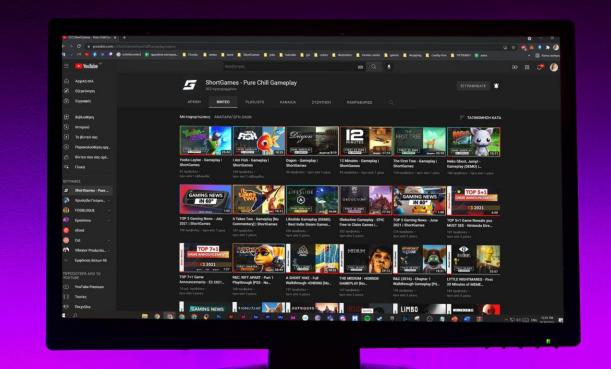
#### Βήματα:

- 1. Screenshot από το Gameplay του κάθε παιχνιδιού
- 2. Επεξεργασία φωτογραφίας
- 3. Σχεδιασμός εικονιδιού σύμφωνα με το παιχνίδι
- 4. Σχεδιασμός του στο Illustrator (προσθήκη λογοτύπου, εικονιδίου και κειμένου)
- 5. Τελικό Export στο κατάλληλο μέγεθος
- 6. Ανέβασμα τελικής φωτογραφίας

Διαστάσεις: 1280 x 720 px









































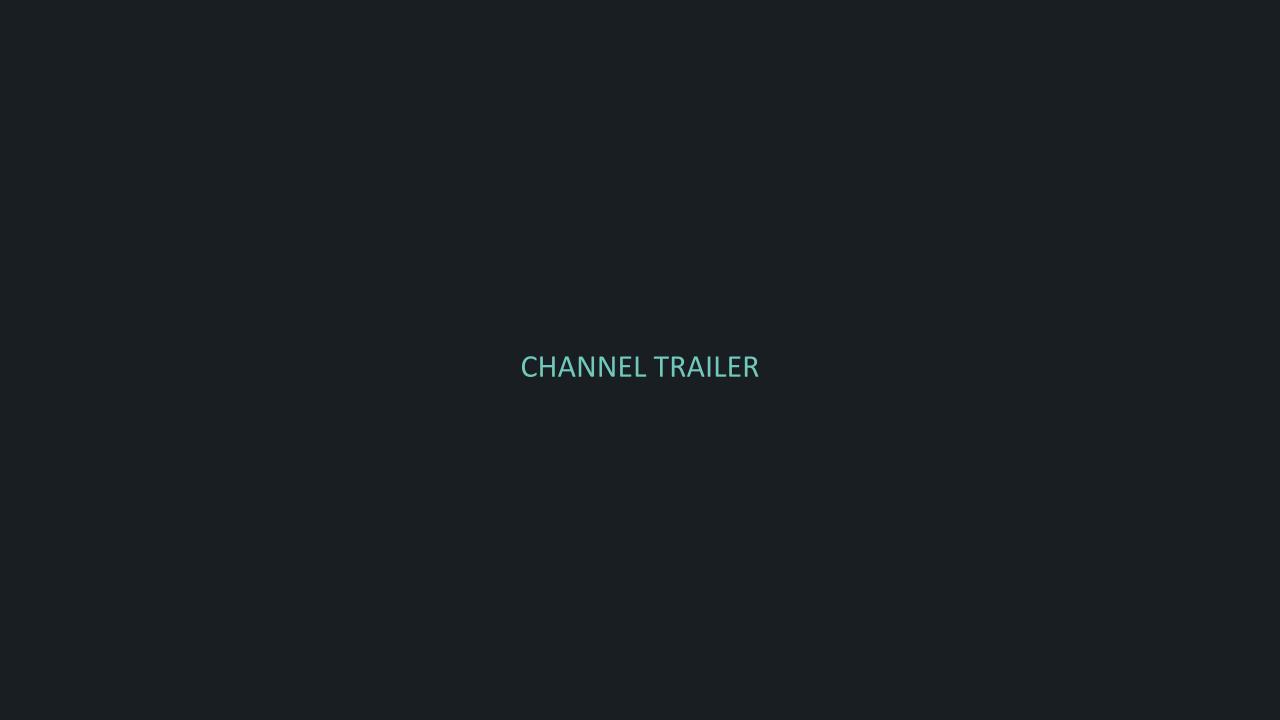












### **Channel Trailer**

Πρόκειται για το πρώτο βίντεο του καναλιού. Σκοπό έχει να ενημερώσει για το περιεχόμενο του καναλιού και να εντυπωσιάσει τον θεατή

Κατηγορίες παιχνιδιών:

Horror

Puzzle

Action

Platform

Διάρκεια Βίντεο: 90 δευτερόλεπτα

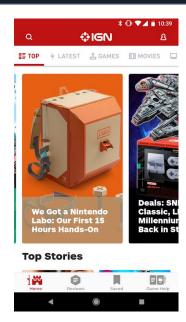


Link: https://youtu.be/r9vcd75cywM



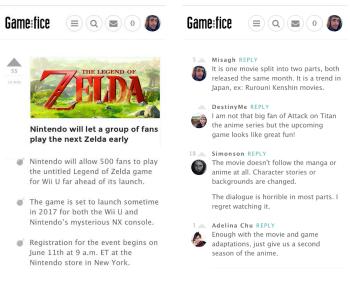
ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

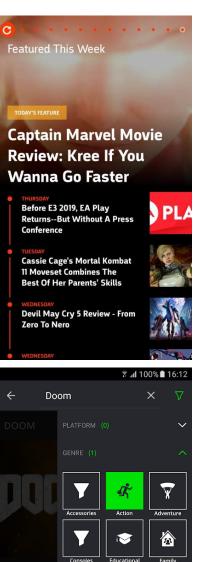
#### Έρευνα









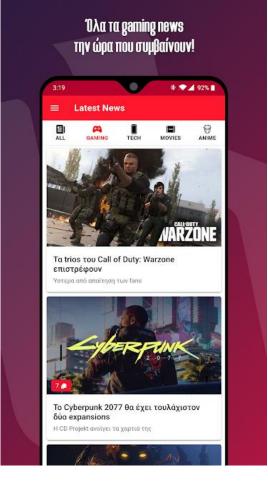


1

\*\*

RESET

APPLY



### Τυπογραφία

#### Consolas Regular

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x

#### Consolas Bold

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXY abcdefghijklmnopqrstuvwxy

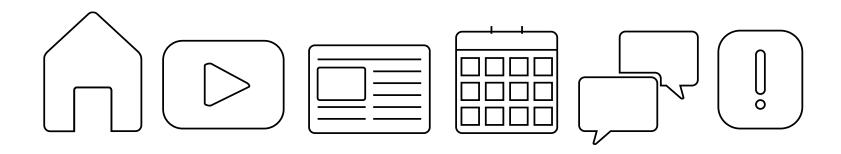
#### Bahnschrift

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y

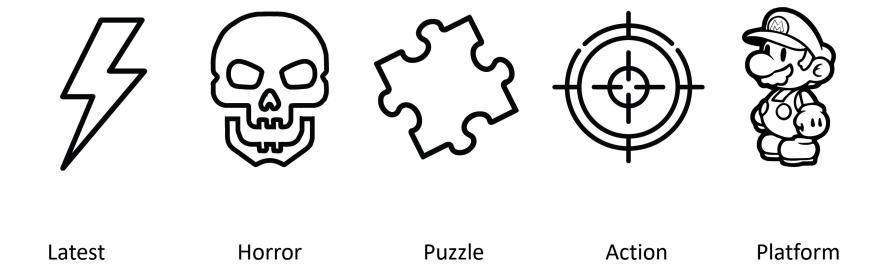
#### Bahnschrift SemiBold

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXY abcdefghijklmnopqrstuvwxy

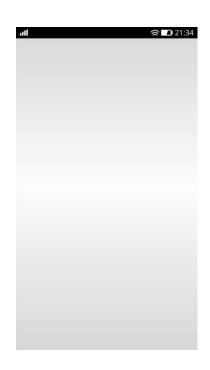
# Iconography



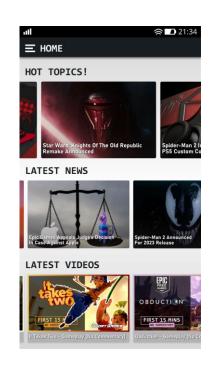
# Iconography

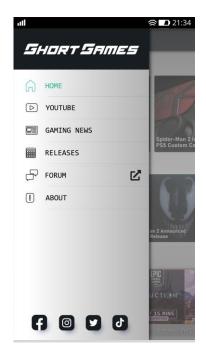




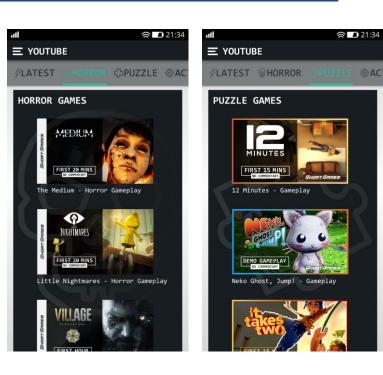






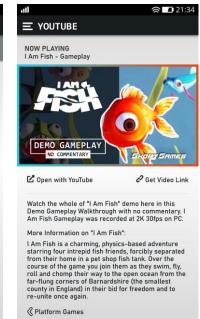


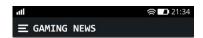












Dying Light 2 Delayed To 2022



Dying Light 2 Stay Human is slated to be a step up from the first game, which we deemed a fantastic open-world, zombie-slaying experience back in 2015. The second game in the franchise got a bevy of gameplay trailers at Gamescom and a constant rollout of updates over the years. Sadly, delays are a natural part of this industry that can be necessary for various reasons. Sure, it's deflating for the player, but often dev teams feel the full brunt of it. Today, Techland announced that Dying Light 2 has been delayed to early 2022. CEO Pawel Marchewka provided some context for the major decision in an emailed statement.

"The team is steadily progressing with the production, and the game is nearing the finish line," Marchewka states. "The game is complete, and we are currently playtesting it. It is by far the biggest and most ambitious project we've ever done. Unfortunately, we've realized for us to bring the game to the level we envision, we need more time to polish and optimize it...We are sorry to keep you all waiting a little longer, but we want the game to meet your highest expectations on release, and we don't want to compromise on this."



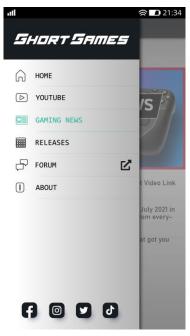


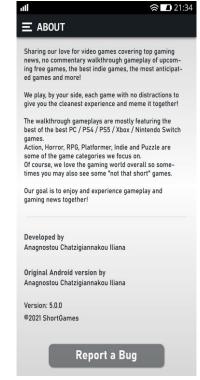






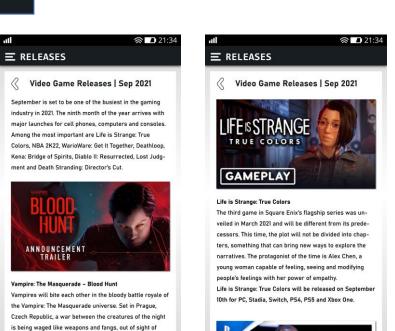




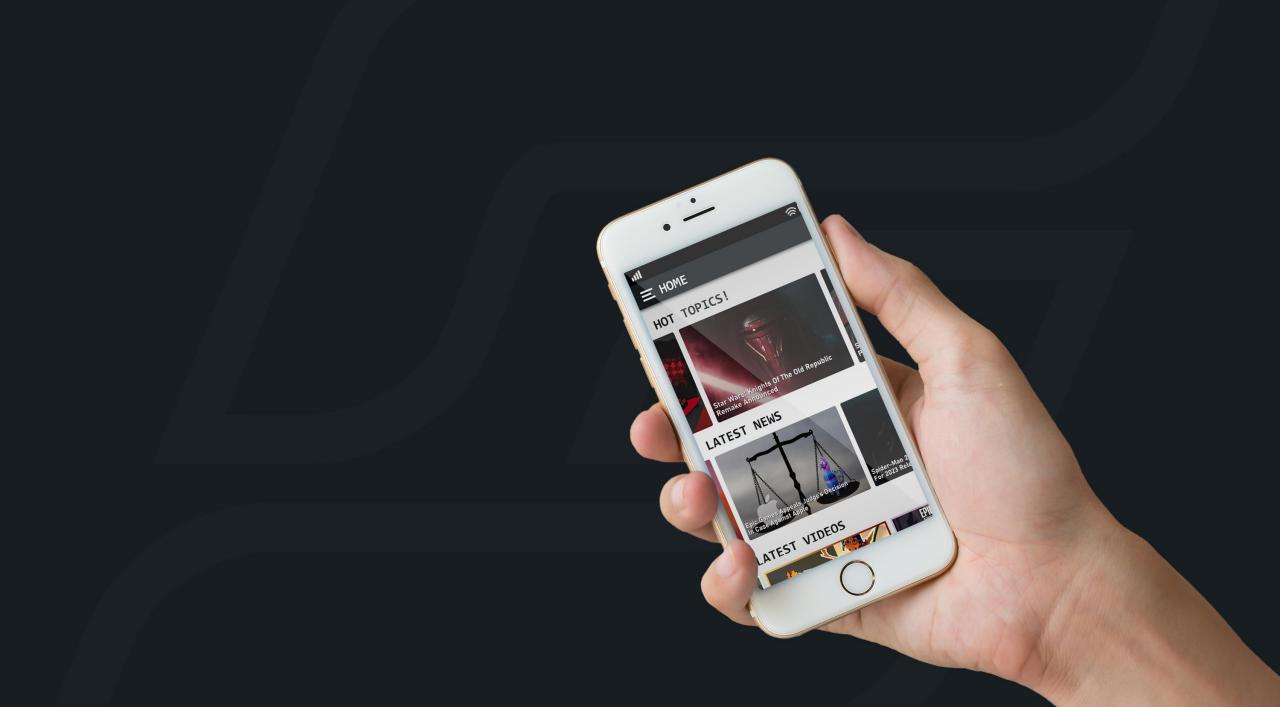




Video Game Releases | July 2021

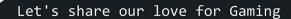


humans. The game has third-person view and uses hunting mechanics to improve the character during matches.





ΠΡΟΩΘΗΣΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ





# BE PART OF THE GAME!

**#LoveYourGame** 

### JOIN US





